

Standaardhandleiding

W-2.0.0.0 / A02000

W - wedstrijdsoftware voor verenigingen

M - de Android-trainingsapp voor schutters

Ontwikkeld door een sportschutter voor sportschutters

Werkwijzen

- 01 Installeren en bijwerken
- 02 Demo en volledige activering
- 03 Een bestaande oudere volledige versie
- 04 W1 en W2 verbinden
- 05 Een wedstrijd van begin tot eind
- 06 Bestanden uit M bewust overnemen
- 07 Externe wedstrijden en statistiek
- 08 Geselecteerde gegevens terug naar M
- 09 Weergave en eigen disciplines
- 10 Reservekopie en herstel
- 11 Licentie naar een nieuwe computer
- 12 Hulp en veilige updates

Activeer uw persoonlijke W

Extra werkplekken in de browser

Wedstrijden binnen de vereniging

01 Installeren en bijwerken

Pak de gehele ZIP uit in een korte lokale map. Start de duidelijk aangeduide W1-installatie voor werkplek 1 / server; gebruik W2 voor andere Windows-pc's. Windows met .NET Framework 4.8 is nodig. Installeer updates met het nieuwere demopakket over de bestaande installatie. Gegevens, instellingen, installatiecode, WLIZ, rol, aantal clients en oorspronkelijke demotermijn blijven behouden. Maak eerst een back-up. Installeer niet in OneDrive of Bureaublad.

02 Demo en volledige activering

De demo van 45 dagen bevat W1 en 2 extra clients, totaal 3 werkplekken. Windows W2 en browsertoegang delen deze 2 plaatsen. Lees voor de volledige versie alleen op W1 de passende LZM-WLIZ in. B-Software stelt +0 tot +10 clients in. W2 krijgt geen eigen WLIZ. Updates behouden de volledige versie en starten de proefperiode niet opnieuw. Demo van 45 dagen; persoonlijke volledige activering via W1. W2-rechten komen van W1.

03 Een bestaande oudere volledige versie

Een oude master- of klantenvolleversie zonder passende WLIZ wordt niet zomaar overschreven. W-Setup.cmd biedt een bevestigde voorbereiding: een nieuwe, aanvankelijk lege W onder C:\B-Software\W; de oude volledige versie blijft volledig intact. Lees de nieuwe installatie-ID in de nieuwe W en stuur deze naar B-Software. De oude W hoeft geen code te maken. De LZM levert een nieuwe WLIZ. Lees die in de nieuwe W in en herstel pas daarna uitsluitend de oude gegevensback-up. Kopieer geen oude apparaat- of licentiebestanden. Latere updates behouden de activering. Een oudere interne versie vervangt geen nieuwere.

04 W1 en W2 verbinden

W1 is de volledige manager en server. Verbind andere Windows-pc's met de duidelijke W2-installatie en de werkplekcode van W1. Browsertoegang is een alternatief; zie de geïllustreerde handleiding. W1 moet bereikbaar en bevoegd zijn. Invoer stopt bij netwerkuitval. Rechten kunnen hoogstens 60 minuten in het geheugen blijven; dit geeft geen offline invoer. Hervat na bevestigde herverbinding.

05 Een wedstrijd van begin tot eind

Controleer vereniging en deelnemers, maak de wedstrijd aan en kies discipline en klasse. Controleer datum, locatie, series, aantal schoten en waarderingsmethode. Koppel deelnemers en starts. Voer resultaten in en corrigeer ontbrekende of onwaarschijnlijke waarden vóór goedkeuring. Ranglijsten volgen de gekozen waardering; niet elke discipline is met een eenvoudige ringsom vergelijkbaar. Controleer vóór afdrukken, PDF, CSV of oorkonden de voorvertoning, deelnemers, klasse en volgorde. Maak na afloop een actuele reservekopie. De standaardhandleiding toont de bestaande basiswerkwijzen.

06 Bestanden uit M bewust overnemen

SMX is handmatige bestandsuitwisseling, geen achtergrondsynchronisatie. Controleer schutter, bestand en voorvertoning. Nieuwe, gewijzigde, ongewijzigde, ingetrokken of verwijderde records en conflicten moeten herkenbaar zijn. Maak vóór overname een reservekopie. Koppel onbekende disciplines uitdrukkelijk. Identiteit, oorsprong, revisie, basisrevisie en inhoudscontrole horen samen; een latere datum alleen rechtvaardigt geen overschrijven. Kies bij wijzigingen aan beide kanten bewust de M- of W-versie. Bewaar het importlogboek. Oude SMX-bestanden blijven leesbaar maar mogen uitgebreide gegevens niet stil vervangen.

07 Externe wedstrijden en statistiek

Na bevestigde import verschijnen externe kampioenschappen en toernooien uit M bij Externe wedstrijden. Bron M / extern evenement, identiteit en revisie blijven zichtbaar. Controleer datum, plaats, organisator, schutter, lidmaatschap, discipline, resultaat en aanwezige plaatsingsgegevens. Bevestig onzekere samenvoegingen van evenementen. Kies per schutter uitdrukkelijk of externe prestaties meetellen in de totale statistiek; dit blijft aanpasbaar. Bekijk training, wedstrijd en kampioenschap/toernooi apart of samen. Perioden: 1, 3, 12, 24 maanden of vrij. Vergelijk verschillende waarderingsmethoden niet zonder controle.

08 Geselecteerde gegevens terug naar M

Exporteer alleen uitdrukkelijk geselecteerde SMX-records van de juiste schutter. Controleer identiteit, revisie en discipline; neem nooit records van een andere schutter op. Vóór de import moet de ontvangende M een voorvertoning, back-up en keuze bij conflicten ondersteunen. Gebruik de uitgebreide terugguitwisseling alleen wanneer beide geïnstalleerde programmaversies deze ondersteunen; controleer eerst een klein, bekend voorbeeld.

09 Weergave en eigen disciplines

Kies de taal van het team. De kleuren zijn groen, blauw, rood, antraciet, zwart, wit en minder fel wit. Toon of verberg optionele menugebieden op hun eigen configuratiepagina. Alleen de toegang wordt verborgen; gegevens en functies blijven bestaan. Invoer, reservekopie/herstel, menu-instellingen en hulp blijven bereikbaar. Standaard herstellen of Alles tonen maakt onderdelen weer zichtbaar. Wijzigingen aan een eigen discipline die al gebruikt is gelden alleen voor toekomstige resultaten. Historische resultaten behouden de toen geldende waarden en regels.

10 Reservekopie en herstel

Maak vóór update, import, licentieverhuizing of grote wijziging een volledige reservekopie en controleer deze. Bewaar een extra kopie buiten de programmamap. Verwijder DATEN, LIZENZ, ROLLE, DOKUMENTE, PROTOKOLLE en INSTALLATION onder C:\B-Software\W niet handmatig. Een documentupdate is geen gegevensback-up. Maak vóór herstel eerst een kopie van de huidige toestand, controleer doel en inhoud en lees de aanwijzingen. W-Entfernen.cmd verwijdert het programma, maar behoudt gegevens, licentie en demotermijn. Automatisch terugkeren naar de vorige versie zit niet in deze bouw.

11 Licentie naar een nieuwe computer

Installeer dezelfde demo op het nieuwe apparaat en noteer de nieuwe installatie-ID. Maak op het oude apparaat een volledige reservekopie vóór de licentieverhuizing. Pas na uitdrukkelijke bevestiging wordt de oude volledige versie direct gedeactiveerd en verschijnt een deactiverings-ID. Stuur beide ID's naar B-Software. De LZM maakt een nieuwe WLIZ voor het nieuwe apparaat. Activeer daar en neem de opgeslagen gegevens gecontroleerd over. Verbind W2 daarna met de nieuwe W1. Er is geen uitloop van 72 uur. Update of herstel mag de gedeactiveerde oude versie niet opnieuw activeren.

12 Hulp en veilige updates

Installeer updates vanuit het meegeleverde lokale pakket. Maak eerst een back-up en sluit W. Automatische online-updates staan standaard uit. Noteer voor ondersteuning de zichtbare versie, interne build en exacte foutmelding. Controleer diagnoserapporten voordat u ze deelt. Contact: WhatsApp +49 175 1600 590. Er is geen activeringsadres voor e-mail vooraf ingesteld.

Activeer uw persoonlijke W

Uw installatie, gegevens en bestaande rechten blijven behouden.

1

Vul uw gegevens in op W1

Open in W1 Activering / klantgegevens. Vul beide kolommen met uw persoonlijke en verenigingsgegevens in. Kies 0 tot 10 extra W2-werkplekken en controleer alles.

W1**2**

Sla het aanvraagbestand op

Sla de .lzmreq-aanvraag op. W voegt de installatie-ID en het aanvraagformaat BS-LZM-REQUEST-1 toe. U hoeft technische identificatiecodes niet zelf te kopiëren.

.lzmreq**3**

Voeg het zelf toe en verstuur het

Open WhatsApp voor +49 175 1600 590. Voeg het opgeslagen .lzmreq-bestand zelf als bijlage toe en verstuur het. Bevestig pas daarna de verzending in W. Alleen WhatsApp openen verstuurt niets.

WhatsApp +49 175 1600 590**4**

Open de ontvangen licentie

Open de ontvangen .wliz op W1 of importeer deze in W. W controleert de handtekening, het product en de installatie-ID. Controleer de naam en of de volledige versie actief is. Opnieuw installeren is niet nodig.

.wliz

W2 wordt uitsluitend via W1 geactiveerd. Lees WLIZ alleen op W1 in. Windows- en browserclients nemen de rechten over en delen het gekochte aantal clientplaatsen.

Demo van 45 dagen; persoonlijke volledige activering via W1. W2-rechten komen van W1.

Compact formulier met twee kolommen

Persoonlijke gegevens

Voor- en achternaam
Straat en huisnummer
Postcode en woonplaats
E-mailadres
Mobiel / WhatsApp

Verenigingsgegevens

Naam van de vereniging
Postcode en plaats van de vereniging
E-mailadres van de vereniging
Extra W2-werkplekken: 0 tot 10

Controleer uw gegevens vóór verzending

Controleer de spelling vóór verzending. Al deze gegevens staan samen met de installatie-ID van W1 in het .lzmreq-bestand. De leverancier controleert ze in LZM en stuurt uw ondertekende .wliz terug.

U verstuurt het bestand zelf

WhatsApp-ontvanger: +49 175 1600 590. Opslaan, handmatig bijvoegen, versturen en daarna de verzending bevestigen. De verzendstatus is uw bevestiging, geen automatisch ontvangstbewijs.

E-mail is een optionele tweede route. Er is geen activeringsadres vooraf ingesteld. Gebruik deze route pas nadat B-Software de juiste ontvanger heeft opgegeven en ingesteld. Voeg hetzelfde aanvraagbestand handmatig toe.

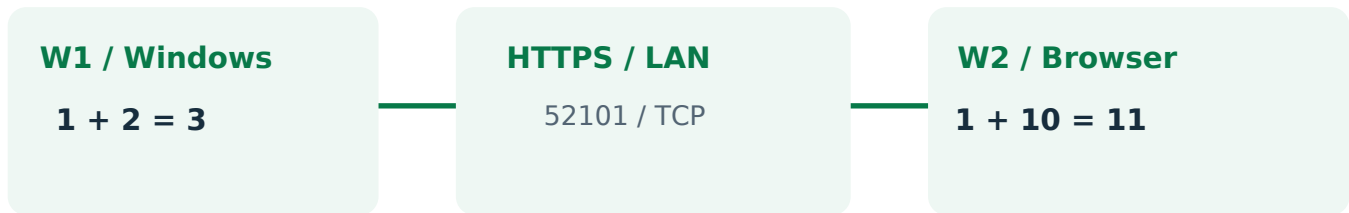
Vaste naam, aanpasbare contactgegevens

De ondertekende volledige naam ligt na activering vast. Uw adres, telefoonnummer, e-mailadres en verenigingsgegevens kunt u later in het klantprofiel wijzigen. Bewerk het ondertekende licentiebestand niet. Neem voor een naamcorrectie contact op met B-Software.

Neutrale demo en W2-werkplekken

De neutrale demo werkt 45 dagen en bevat geen meegeleverde verenigingslogo's. WLIZ wordt alleen op W1 geïmporteerd. W2 heeft geen afzonderlijke volledige licentie; Windows- en browserclients delen de 0 tot 10 extra werkplekken die W1 toestaat.

Extra werkplekken in de browser



- 1** W1 blijft de volledige wedstrijdmanager op Windows, server en werkplek 1. De browser biedt extra W2-toegang voor gezamenlijke resultaatinvoer en ranglijsten. Beheer, licenties en definitieve vrijgave blijven op W1.
- 2** Verbind beide apparaten met hetzelfde lokale netwerk. Open op W1 W-00-00-84 > Browsertoegang. Breng het openbare servercertificaat (.cer) over, vergelijk de SHA-256-vingerafdruk met W1 en stel pas daarna vertrouwen in op de client. Open het getoonde HTTPS-adres. Voer werkpleknaam en de 16 tekens lange W1-werkplekcode in. Negeer geen onbekende certificaatwaarschuwing.
- 3** Gebruik een ondersteunde moderne browser. Internet Explorer wordt niet ondersteund. Een oudere pc kan geschikt zijn als het besturingssysteem nog een compatibele browser kan uitvoeren. Het browserapparaat hoeft geen Windows te hebben; W1 wel.
- 4** Kies wedstrijd en deelnemer, voer resultaten in en wacht op bevestiging van het opslaan. W1 controleert de gegevens en berekent de waardering centraal. Stop bij verbindingsverlies; hervat pas na bevestigde verbinding.
- 5** Demo: 45 dagen met W1 + 2 extra werkplekken, totaal 3. Volledig: +0 tot +10 volgens licentie, totaal maximaal 11. Windows W2 en browserplaatsen tellen samen. Lokaal werken vereist geen internet of cloudaccount.
- 6** Lukt verbinden niet, stel dan in het W1-browservervenster netwerktoegang in en bevestig de Windows-beheerdersvraag. Het netwerkprofiel moet Privé zijn. De toegang geldt alleen voor dit programma op het lokale netwerk; de firewall blijft ingeschakeld.

De activeringshandleiding staat opvallend in de demo, verdwijnt na geldige volledige activering en verschijnt vanzelf weer bij een werkelijke terugkeer naar demo. Verbindingsverlies of het einde van de updateperiode begint geen nieuwe demo.

Keuze uit twee intro's

W1: Beheer > Intro. W1/W2: rechtsklik op de kleurknop > Intro.

Er zijn precies twee keuzes: "Bestaande intro (standaard)" en "Nieuwe intro met boog". Zonder eerdere keuze blijft de bestaande intro bij een update ongewijzigd actief. De nieuwe animatie op volledig scherm duurt 8,1 seconden: pistool en geweer uit M links, boog rechts; drie pistoolschoten, twee pijlen en één geweerschot. De geweertreffer laat de boog vallen; de tweede pijl laat het pistool vallen. Geluid uitschakelen of de intro onderbreken is niet mogelijk.

Geldt vanaf de volgende start. De keuze wordt voor deze werkplek opgeslagen.

Wat is er veranderd in W 2.0.0.0?

Gestructureerde aanvraag en handmatige verzending

W1 bundelt persoonlijke gegevens, verenigingsgegevens en de installatie-ID in een .lzmreq-aanvraag volgens BS-LZM-REQUEST-1. U voegt het bestand zelf toe, verstuurt het en bevestigt daarna de verzending in W. WhatsApp openen is geen verzending.

Persoonlijke licentie en aanpasbare contactgegevens

Bij het importeren van .wliz controleert W de handtekening, het product en de installatie. De volledige naam ligt vast; contact- en verenigingsgegevens blijven aanpasbaar. De neutrale demo van 45 dagen zonder verenigingslogo's behoudt bij updates bestaande gegevens en rechten.



Gemaakt voor gebruik zonder internet

Alle kerntaken werken in het clubgebouw volledig lokaal.

Werkstappen · OFFLINE · LOKAAL

DOEL

W bewaart wedstrijd- en verenigingsgegevens op de gebruikte Windows-computer. In het clubgebouw gebruikt W geen OneDrive, andere cloudopslag, onlineaccounts of internetserver. Het lokale verenigingsnetwerk wordt alleen gebruikt voor de uitdrukkelijk ingestelde W-netwerkfunctie en de lokale wifiverbinding met de printer.

1

Opstarten, invoeren, evalueren en back-uppen zonder internet

2

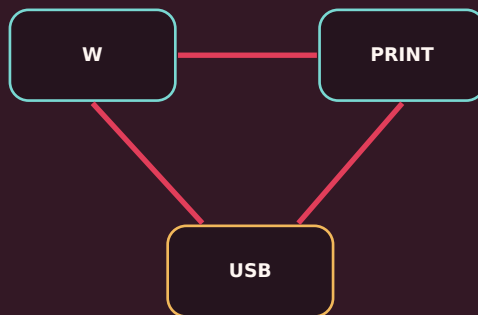
Geen overdracht van verenigings- of persoonsgegevens naar de cloud

3

Optionele e-mailverzending via SMTP wordt uitsluitend door de gebruiker gestart en is nooit nodig voor lokaal gebruik

4

De kernfuncties blijven beschikbaar bij een internetstoring; het lokale LAN en de printer-wifi vereisen wel werkende lokale netwerkapparatuur





De startpagina als veilige centrale

Grote themavelden maken de volgende werkstap direct zichtbaar.

Werkstappen

DOEL

De startpagina rangschikt de taken volgens het natuurlijke wedstrijdverloop. Verenigingslogo, gekozen taal en lay-out blijven zichtbaar; helder benoemde onderdelen leiden naar wedstrijd, leden, resultaten, catalogi, uitwisseling, instellingen en documentatie.

1

Directe toegang tot alle belangrijke werkgebieden

2

Duidelijk zichtbare Terug-knoppen in plaats van vensters die onverwacht sluiten

3

Compacte weergave voor gebruikelijke clubcomputers en beeldschermen

4

Contexthulp en handleidingen rechtstreeks vanuit het programma



Wedstrijden zorgvuldig voorbereiden

Van naam tot puntentelling blijven alle basisgegevens bij elkaar.

Werkstappen

DOEL

Wedstrijdsoort, bond, wapensoort, discipline, afstand, series en waarderingsregels worden begeleid vastgelegd. De opgeslagen gegevens vormen daarna één betrouwbare basis voor starts, resultaat invoer, ranglijsten en documenten.

1

Wedstrijdgegevens nieuw aanmaken, openen en gecontroleerd opslaan

2

Organisator, gastverenigingen, locatie en verantwoordelijke leiding vastleggen

3

Disciplineprofiel met series, schoten en ringwaarden overnemen

4

Verplichte velden en heldere aanwijzingen controleren vóór de volgende stap



Leden, inschrijvingen en starts onder controle

Eén gezamenlijk overzicht voorkomt dubbel werk en gemiste koppelingen.



Leden, inschrijvingen en starts onder controle



_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Werkstappen

DOEL

Deelnemersgegevens kunnen worden ingevoerd, gefilterd en aan de actuele wedstrijd gekoppeld. Starts worden toegewezen aan discipline, waarderingsklasse en vereniging; bestaande lijsten zijn lokaal over te nemen en vóór verdere verwerking te controleren.

1

Leden en contactgegevens gestructureerd beheren

2

Starts aanmaken, overnemen, wijzigen of gericht verwijderen

3

Verenigings- en bondstoewijzing in één oogopslag controleren

4

CSV-import gebruiken als lokale en traceerbare overdrachtsroute



Resultaten invoeren - ranglijsten direct begrijpen

Heldere invoer en inzichtelijke regels leveren betrouwbare klasseringen op.

Werkstappen

DOEL

Ring- en seriewaarden worden per deelnemer ingevoerd en vóór de evaluatie gecontroleerd. W sorteert volgens de vastgelegde waardering, verwerkt gelijke standen en toont de voorlopige rangschikking op een begrijpelijke en controleerbare manier.

1

Seriewaarden overzichtelijk per deelnemer invoeren

2

Ontbrekende of onwaarschijnlijke gegevens vroeg herkennen

3

Waarderingsklassen en beslisregels consequent toepassen

4

Ranglijsten op basis van het ringaantal duidelijk en afdrukbaar presenteren



Catalogi die met de vereniging meegroeien

Bestaande disciplines gebruiken en lokale wensen veilig aanvullen.

Werkstappen

DOEL

Het cataloguscentrum beheert bonden, wapensoorten en disciplineprofielen centraal. Vrije disciplines kunnen met afkorting, kaliber, afstand, series, schoten, houding, schijf en opmerkingen worden vastgelegd zonder de meegeleverde basis ongecontroleerd te wijzigen.

1

Bestaande catalogusgegevens snel selecteren

2

Eigen disciplines volledig beschrijven

3

Lokale aanvullingen gescheiden en traceerbaar beheren

4

Catalogusgegevens als betrouwbare basis voor nieuwe wedstrijden gebruiken



Van resultaat naar verzorgde uitvoer

Afdruk, PDF, CSV en oorkonden gebruiken dezelfde gecontroleerde gegevens.

Werkstappen · AFDRUK · PDF · CSV

DOEL

W bereidt ranglijsten, resultaatoverzichten en oorkonden voor de uitvoer voor. Inhoud kan vóór het afdrukken worden gecontroleerd; PDF ondersteunt archivering en bewuste verspreiding, terwijl CSV een gerichte route biedt voor verdere lokale verwerking.

Van resultaat naar verzorgde uitvoer



1 Eenduidige ranglijsten en resultaatoverzichten produceren

2 Oorkonden maken uit gecontroleerde deelnemers- en resultaatgegevens

3 PDF-bestanden voor archivering en bewuste verspreiding genereren

4 CSV exporteren voor lokale analyse of afgesproken gegevensoverdracht



W-08: Uitnodigingen en reacties uitwisselen

Bestandsgebaseerd, traceerbaar en praktisch via een USB-stick.

Werkstappen · W-08 · USB

DOEL

De uitnodigingsuitwisseling helpt verenigingen gestructureerde bestanden te maken, verzenden en inlezen. De gebruiker kiest bron en doel bewust; nieuwe of gewijzigde reacties worden vóór overname zichtbaar gemaakt en kunnen lokaal worden gecontroleerd.

1

Uitnodigingsbestanden voor geselecteerde verenigingen maken

2

Reacties uit een lokale map of USB-apparaat inlezen

3

Nieuwe, gewijzigde en al bekende gegevens onderscheiden

4

De importbeslissing bij de verantwoordelijke gebruiker laten